

# Grundlagen des Übersetzerbaus: Verfahren

Marco Ammon (my04mivo)

25. Juni 2020

## Inhaltsverzeichnis

<b>1 Transformationen</b>	<b>2</b>
1.1 Innere Klassen . . . . .	2
1.2 Generics . . . . .	2
<b>2 Geschachtelte Funktionen</b>	<b>2</b>
2.1 ohne Display . . . . .	2
2.2 mit Display . . . . .	2
<b>3 Objekt-orientierte Sprachen</b>	<b>2</b>
<b>4 Code-Selektion</b>	<b>2</b>
4.1 Mit Registerzuteilung . . . . .	2
4.1.1 Naiver Code-Generator . . . . .	2
4.1.2 getreg . . . . .	2
4.1.3 Sethi-Ullman-Algorithmus . . . . .	2
4.2 Ohne Registerzuteilung . . . . .	2
4.2.1 Baumtransformationen . . . . .	2
4.2.2 Verfahren von Graham/Glanville . . . . .	2
4.2.3 Dynamische Programmierung . . . . .	2
<b>5 Registerzuteilung</b>	<b>2</b>

# **1 Transformationen**

## **1.1 Innere Klassen**

## **1.2 Generics**

# **2 Geschachtelte Funktionen**

## **2.1 ohne Display**

## **2.2 mit Display**

# **3 Objekt-orientierte Sprachen**

# **4 Code-Selektion**

## **4.1 Mit Registerzuteilung**

### **4.1.1 Naiver Code-Generator**

### **4.1.2 getreg**

### **4.1.3 Sethi-Ullman-Algorithmus**

## **4.2 Ohne Registerzuteilung**

### **4.2.1 Baumtransformationen**

### **4.2.2 Verfahren von Graham/Glanville**

### **4.2.3 Dynamische Programmierung**

# **5 Registerzuteilung**